

FEUILLE DE COTATION AMPS (page 1 et 2)

Nom : _____ Numéro d'identification : _____

Ergothérapeute : _____

Genre : Homme Femme Diagnostic principal : _____

Date de naissance : _____ Diagnostic secondaire : _____

Date d'évaluation : _____ Numéro d'observation : 1 2 3 4

Numéro de tâche : _____ Nom de la tâche : _____

COTER LA QUALITE DE PERFORMANCE (QdP) DE LA PERSONNE DANS CETTE TÂCHE

	<i>Pas de problème</i>	<i>Questionnable</i>	<i>Minimal</i>	<i>Modéré</i>	<i>Marqué</i>	<i>Excessif ; ne peut être testé</i>
<i>Effort augmenté</i>	1	2	3	4	5	6
<i>Efficacité diminuée</i>	1	2	3	4	5	6
<i>Sécurité diminuée</i>	1	2	3	4	5	6
<i>Assistance nécessaire</i>	1	2	3	4	5	6

LIGNE DE BASE GLOBALE : _____

ESTIMEZ LA CAPACITE GLOBALE DE LA PERSONNE A VIVRE DANS LA COMMUNAUTE (considérez tout ce que vous savez sur la personne)

- La personne peut/pourrait vivre de façon indépendante
- La personne doit/devrait avoir une assistance ou supervision minimale
- La personne doit/devrait avoir une assistance modérée à maximale

NOTES

FEUILLE DE COTATION AMPS (page 1 et 2)

SCORES BRUTS DES ITEMS

Habilités motrices AVQ		Habilités opératoires AVQ	
POSITION DU CORPS		SOUTENIR LA PERFORMANCE	
1. Se stabilise	4 3 2 1	16. Rythme	Déjà coté sous habiletés motrices
2. S'aligne	4 3 2 1	17. Est attentif	4 3 2 1
3. Se positionne	4 3 2 1	18. Maintien son but	4 3 2 1
OBTENIR ET TENIR DES OBJETS		APPLIQUER DES CONNAISSANCES	
4. Atteint	4 3 2 1	19. Choisit	4 3 2 1
5. Se penche	4 3 2 1	20. Utilise	4 3 2 1
6. Attrape	4 3 2 1	21. Manie	4 3 2 1
7. Manipule	4 3 2 1	22. Demande	4 3 2 1
8. Coordonne	4 3 2 1	ORGANISATION TEMPORELLE	
SE MOUVOIR ET MOUVOIR DES OBJETS		23. Initie	4 3 2 1
9. Déplace	4 3 2 1	24. Continue	4 3 2 1
10. Soulève	4 3 2 1	25. Séquence	4 3 2 1
11. Marche	4 3 2 1	26. Termine	4 3 2 1
12. Transporte	4 3 2 1	ORGANISER L'ESPACE ET LES OBJETS	
13. Calibre	4 3 2 1	27. Recherche/Localise	4 3 2 1
14. Est fluide	4 3 2 1	28. Rassemble	4 3 2 1
SOUTENIR LA PERFORMANCE		29. Organise	4 3 2 1
15. Endure	4 3 2 1	30. Range	4 3 2 1
16. Rythme	4 3 2 1	31. Navigue	4 3 2 1
		ADAPTER LA PERFORMANCE	
		32. Remarque/réagit	4 3 2 1

(Cette page peut être photocopiée)